

WIEDZMIN 3: DZIKI GON UMOWA UŻYTKOWNIKA

Aktualizacja: 09.04.2015

Poniżej znajdują się przepisy prawne, których powinienes/powinnaś przestrzegać w przypadku pobrania, zainstalowania i uruchomienia gry Wiedźmin 3: Dziki Gon.

(1) PRAWNE ASPEKTY UMOWY

KOMENTARZ: Niniejszy dokument to umowa pomiędzy Tobą, graczem, a nami, tj. Studiem CD PROJEKT RED. Poniższa umowa dotyczy gry Wiedźmin 3: Dziki Gon – obowiązuje Cię jej pełna wersja, jednak dla Twojej wygody załączyliśmy również komentarz do każdego z akapitów, który ma na celu przybliżyć Ci „co i jak”.

Niniejszy dokument jest wiążącą umową pomiędzy Tobą a CD PROJEKT S.A., z siedzibą przy ul. Jagiellońskiej 74; 03-301, Warszawa, zarejestrowanym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000006865, numer telefonu: +48 22 519 69 00 (dalej jako „CD PROJEKT RED”) w związku z korzystaniem przez Ciebie z gry Wiedźmin 3: Dziki Gon. **WAŻNE:** proszę, przeczytaj także Umowę Użytkownika CD PROJEKT RED (<http://bar.cdprojektred.com/regulations/>), która określa podstawowe zasady korzystania z naszych gier i usług, włączając w to niniejszą grę. Nasza Polityka Prywatności (<http://bar.cdprojektred.com/regulations/#cookies>) chroni wszelkie dane osobowe zebrane od użytkowników. Niniejsza umowa uzupełnia także wszelkie regulacje wszelkich platform dystrybucji cyfrowej, których możesz używać w celu pobrania i grania w Wiedźmina 3: Dziki Gon.

(2) CO OTRZYMUJESZ WRAZ Z GRĄ

KOMENTARZ: Dzięki udzielonej przez nas licencji, możesz grać w Wiedźmina 3 do woli. Z punktu widzenia prawnego, gra nadal należy do nas, ale w praktyce nie ogranicza to w żaden sposób Twojej możliwości grania w nią. Zapis o udzieleniu licencji musi się w niniejszej umowie pojawić, gdyż wraz z zakupem gry nie kupujesz „kodu źródłowego gry” czy użytych w niej materiałów (np. muzyki), a jedynie prawo do ich odtwarzania.

My (to znaczy CD PROJEKT RED) udzielamy zgody (zgodnie z prawem zwanej 'licencją') na pobranie, zainstalowanie i granie przez Ciebie w Wiedźmina 3: Dziki Gon na Twoim komputerze osobistym na zasadach określonych niniejszą umową.

Licencja nie pozwala Ci na udzielenie sublicencji (więc nie możesz tej licencji przekazać następnej osobie) i nie przenosi na Ciebie żadnych praw.

Pozostajemy właścicielem wszelkich praw do gry Wiedźmin 3: Dziki Gon, całej zawartości gry, wszelkich aktualizacji, dodatkowej zawartości do pobrania, instrukcji czy też innych materiałów związanych z grą, a także praw własności intelektualnej związanych z grą, włączając w to wszelkie prawa autorskie, znaki towarowe, patenty i inne prawa tego typu wszystko to razem nazywamy 'Grą'.

(3) CZEGO NIE MOŻESZ ZROBIĆ Z GRĄ

KOMENTARZ: Poniżej znajduje się kilka przykładów rzeczy, których prosimy abyś nie robił/a. W skład tej listy wchodzi m.in. dekompilacja i naruszanie praw własności intelektualnej. W tym miejscu warto nadmienić, że nie mamy nic przeciwko wykorzystywaniu Wiedźmina 3: Dziki Gon w kanałach na popularnych serwisach hostujących materiały wideo, lub streamowaniu sesji gry na żywo w formie tzw. "Let's Play".

Postępuj odpowiedzialnie i nie rób tego, co poniżej:

- kopiowanie, dystrybucja, hackowanie, programowanie zwrotne, dekompilacja, rozłożenie na czynniki pierwsze lub modyfikacja Gry lub jakiegokolwiek jej części, poza czynnościami dozwolonymi przez prawo,
- korzystanie z Gry w celach komercyjnych (np. w celach zarobkowych), przy czym dozwolone jest zarabianie przez Ciebie na udostępnianiu twórczości fanowskiej (takiej jak machinima, Let's Play) na serwisach hostujących materiały wideo (takich, jak np. YouTube).
- naruszanie praw własności intelektualnej CD PROJEKT RED,

- d. kopiowanie, wynajmowanie, wypożyczanie, wdzierzawianie, sublicencjonowanie, dystrybucja, publiczne odtwarzanie Gry.

(4) POSTANOWIENIA KOŃCOWE

KOMENTARZ: *Miecz Przeznaczenia ma Dwa Ostrza – jedno z nich trzymają nasi prawnicy, którzy bardzo prosili, aby podkreślić, że poniższa umowa jest dla nas naprawdę ważna. A tak na serio, nie jesteśmy fanami niepotrzebnych zasad, nie tworzymy ich wiele, ale są takie, które są dla nas bardzo istotne. Oznacza to mniej więcej tyle, że w skrajnych przypadkach ich naruszenia, zastrzegamy sobie prawo do rozwiązania niniejszej umowy i anulowania dostępu do gry.*

Pamiętaj, że powyższe przepisy są uzupełnione przez naszą Umowę Użytkownika (<http://bar.cdprojektred.com/regulations/>)

Zasady, umieszczone tutaj i w Umowie Użytkownika, nie zostały stworzone bez powodu. Jeżeli naruszysz postanowienia pkt. 3 niniejszej umowy, zastrzegamy sobie prawo do anulowania Ci dostępu do Gry (wypowiedzenia tej umowy z zachowaniem 14-dniowego terminu wypowiedzenia).

Przepisy prawa konsumenckiego co do zasady przewidują możliwość odstąpienia od zawartej umowy w terminie 14 dni od dnia zawarcia umowy. W przypadku tej umowy licencyjnej można to zrobić przesyłając oświadczenie na adres CD PROJEKT RED.

Możesz wypowiedzieć tę umowę licencyjną z zachowaniem 14-dniowego terminu wypowiedzenia.

(5) POZOSTAŃMY W KONTAKCIE

Studio CD PROJEKT RED jest częścią grupy CD PROJEKT SA, znajdziesz nas pod adresem: ul. Jagiellońska 74; 03-301, Warszawa, Polska. Jeżeli masz jakiegokolwiek pytania na temat powyższych zasad, reklamacje dotyczące licencji udzielonej niniejszą umową lub masz inne pytania dotyczące naszej Gry, skontaktuj się z nami pod adresem legal@cdprojektred.com.